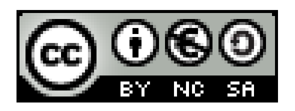


Autores:

Ing. Téc. Eduardo Rojo Sánchez.
Dr. David Griol Barres



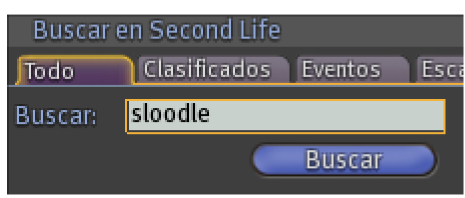
7. Crear Podio.

Vamos a conectarnos a Second Life para coger las herramientas de Sloodle, las cuales nos va a permitir rezear los distintos objetos Sloodle.

- Vamos a coger el objeto sloodle, para ello hacemos clic en **Buscar**:



- Nos sale un cuadro de dialogo, en la pestaña **todo**, ponemos en la opción de **buscar** la palabra “sloodle”, y hacemos clic en el botón “buscar”:



- Nos sale el siguiente cuadro de dialogo y hacemos clic en **Región: Sloodle**:



- Ahora hacemos clic en **Teleport**:

Teleport

* <u>Vamos enlaces a las distintas partes de la isla de Sloodle</u>:



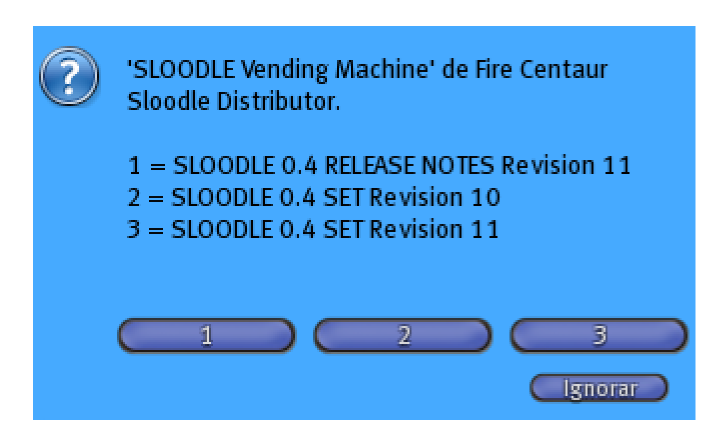
Figura 1. Enlaces de la isla de Sloodle.

Vemos los enlaces de la isla de Sloodle, y tenemos que hacer clic en **Sloodle Free Market**, para conseguir las **Sloodle tools**.

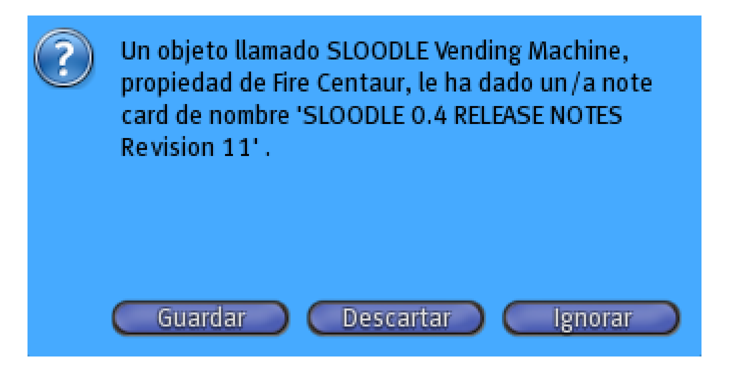
* <u>Hemos llegado a una zona, en la cual hay una máquina para coger **sloodle tools**</u>:



- Hacemos clic en la máquina de sloodle y nos sale el siguiente cuadro:



- Elegimos el botón número "**3**", y nos sale el siguiente cuadro de texto, en el cual elegimos la opción **Guardar**:



- Miramos nuestro inventario:



- Y vemos en la carpeta **objects**, el objeto **Sloodle 0'4 SET Revision 11**:

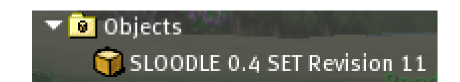
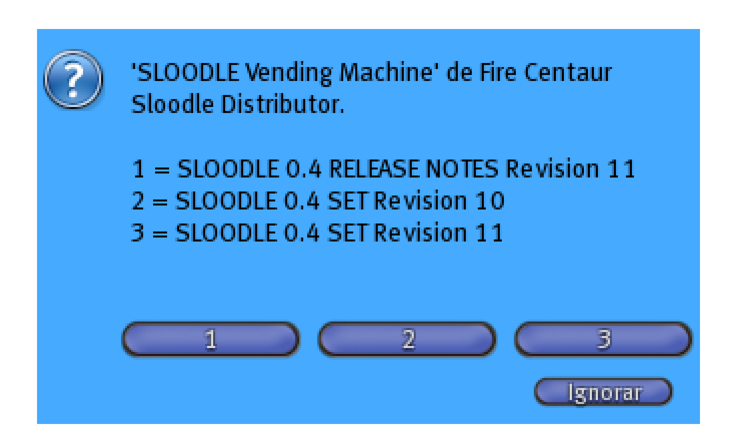


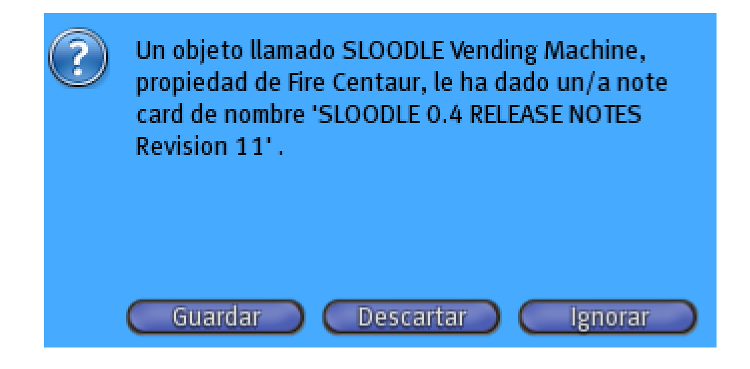
Figura 2. Configuración de Sloodle 0.4, revisión 11.

Podemos observar como coincide la versión del objeto Sloodle (0’4) con la versión de Sloodle de mi web Moodle (0’4)

- Volvemos a hacemos clic en la máquina de sloodle y nos sale el siguiente cuadro:



- Elegimos el botón número “**1**”, nos sale el siguiente mensaje:



- Miramos nuestro inventario:



- Y miramos en la carpeta **Notecards**:



- Vamos a la zona de **Sandbox** de sloodle y arrastramos el objeto **Sloodle 0.4 SET Revision 11** al suelo:



- Lo tocamos para configurarlo:



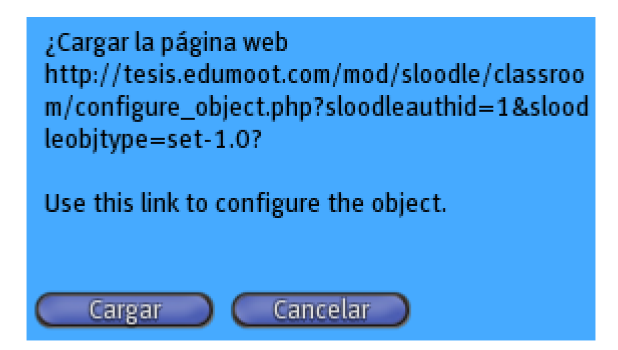
- Nos dice que coloquemos la dirección de nuestro sitio Moodle en el Chat:

SLOODLE 0.4 SET Revision 11: Please chat the address of your Moodle site, without a trailing slash. For example: http://www.yoursite.blah/moodle

- Introducimos en el Chat la dirección de nuestro sitio Moodle:

http://tesis.edumoot.com

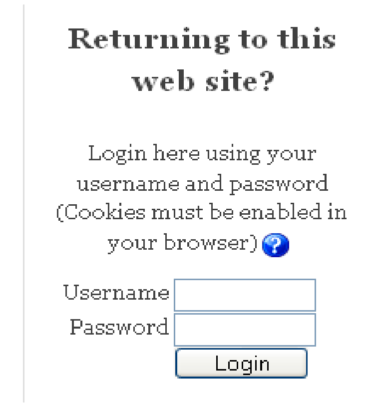
- Nos sale el siguiente mensaje:



- Hacemos clic en el botón **Cargar**:

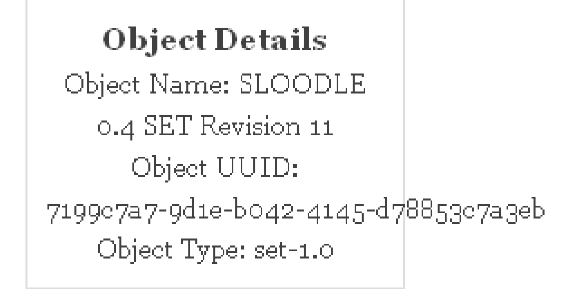


- Se nos abrirá la página Web de nuestro Moodle, e introducimos nuestros datos de administrador:



(**Username:** 100048464, **Password:** **********)

- Nos sale la siguiente ventana:





- Hacemos clic en el "controlador nuevo" elegido:

3. OpenSim y OsGrid
SLOODLE Controller: Controlador descargas y carpetas

- Hacemos clic en **Submit**:

Submit

- Nos sale la siguiente ventana:

Home ▸ SLOODLE Module ▸ Object Configuration

Authorizing for: OpenSim y OsGrid > SLOODLE Controller: Controlador descargas y carpetas

Object authorization has been successful.

Object Details

Object Name: SLOODLE 0.4 SET Revision 11

Object UUID: 7199c7a7-9d1e-b042-4145-d78853c7a3eb

Object Type: set-1.0

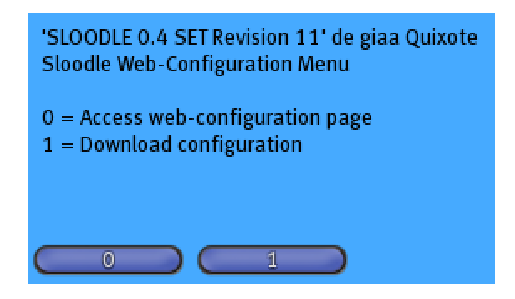
Object Configuration

No additional configuration options for this object.

- Damos de nuevo sobre el podio:



- Hacemos clic sobre el botón "**1**":



- Ahora nos fijamos en el podio:



Figura 3. Podio de Sloodle.

La dirección Web de nuestro sitio Moodle y nuestro Curso.

El podio nos indica que el objeto ha recibido la configuración y está listo para ser usado.